Roteiro de atividade prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: ciclo de vida de uma Activity no Android**

**Objetivo**

Compreender o ciclo de vida de uma Activity no Android, incluindo os principais métodos e estados pelos quais uma Activity passa durante sua execução.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

Nesta atividade, você explorará o ciclo de vida de uma Activity no Android, que é fundamental para gerenciar os recursos e o comportamento da aplicação em diferentes estados, como quando ela é criada, pausada, retomada ou destruída.

**Passo a passo**

1. Revise os principais métodos do ciclo de vida de uma Activity: onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onRestart(), e onDestroy();
2. Entenda em que ordem esses métodos são chamados e como eles correspondem aos diferentes estados da Activity;
3. Abra o projeto Android que você configurou anteriormente no Android Studio;
4. No arquivo MainActivity.java ou MainActivity.kt, implemente os métodos do ciclo de vida (onCreate(), onStart(), etc.);
5. Dentro de cada método, adicione um log ou um Toast para indicar quando o método é chamado. Isso ajudará você a visualizar o ciclo de vida da Activity em ação;

Exemplo:

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

Log.d("CicloDeVida", "onCreate chamado");

}

1. Execute o aplicativo no emulador ou em um dispositivo físico;
2. Navegue entre diferentes telas (atividades) no aplicativo e observe os logs ou Toasts para ver como o ciclo de vida da Activity se desenrola conforme você interage com o aplicativo.

**Perguntas para reflexão:**

1. Qual é o primeiro método do ciclo de vida chamado quando uma Activity é iniciada?
2. O que acontece quando uma Activity é pausada e depois retomada?
3. Como o método onDestroy() é diferente do método onStop()?

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |